



MÓDULO 9

NOMBRE DEL DOCENTE: YESSICA CHABLE

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: _____ GRADO: 1 Grado

ASIGNATURA: INFORMATICA FECHA DE ENTREGA: Semana del 11 al 15 de mayo

Una oración para todos los días: Espíritu Santo que mi corazón este abierto a la palabra de Dios, que mi corazón este abierto al bien, que mi corazón este abierto a la belleza de Dios, todos los días.

Papa Francisco

INTRODUCCIÓN AL TEMA:

En el sentido más simple un computador es “un dispositivo” para realizar cálculos o computar. Compuesto por:

El *hardware es la parte física del computador, ratón, impresora, mouse, monitor.*

El *software es el conjunto de programas* que indican al computador las tareas que debe realizar.

OBJETIVO

Identificara cada uno de los componentes de la computadora.

COMPETENCIAS:

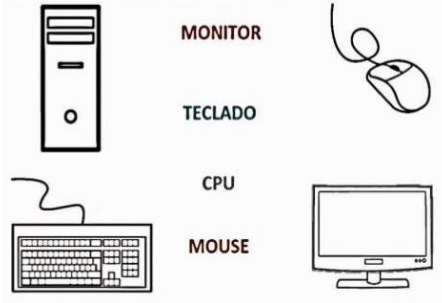
Conocimiento e interacción con el mundo, tratamiento de la información y computación digital, aprender a aprender.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE SOBRE LOS CONTENIDOS:

TALLER # 9

Instrucciones:

Utilizando tu cuaderno dibuja 3 elementos hardware y 3 elementos del software. Guíate de las imágenes que están debajo.



EVALUACIÓN (FORMATIVA/SUMATIVA)

Formativa.

BIBLIOGRAFÍA (WEB, LIBROS DE TEXTO, ETC.)

https://www.google.com/search?q=actividades+de+informatica&source=lmns&bih=576&biw=1366&rlz=1C1SQJL_esPA864PA864&hl=es-419&ved=2ahUKEwiGx7uPo6XpAhU0ZTABHfQhBiIQ_AUoAHoECAEQAA