



## MÓDULO# 8

NOMBRE DEL DOCENTE: Yessica Chablé

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: \_\_\_\_\_ GRADO: 1 GRADO

ASIGNATURA: INFORMATICA FECHA DE ENTREGA: Semana del 04 al 08 de Mayo.

### INTRODUCCIÓN AL TEMA:

Sabemos que estos momentos por los cuales atraviesa el País es cuando mas debemos estar en oración y unidos como familia. Recuerden mantener el cuidado correcto para evitar el COVID19.

### CPU

CPU o unidad se proceso central. Es la parte principal de una PC o computadora.

En ella se encuentran las piezas claves del trabajo. Su pieza principal o “cerebro” es el procesador.

### OBJETIVO/ COMPETENCIAS:

1. Reconocerá la importancia del Procesador (CPU).

#### COMPETENCIAS:

Conocimiento e interacción con el mundo, tratamiento de la información y computación digital, aprender a aprender.

### ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE SOBRE LOS CONTENIDOS:

#### TALLER # 8

#### ACTIVIDAD 1:

Dibuja y colorea el CPU en tu cuaderno.

### EVALUACIÓN (FORMATIVA/SUMATIVA)

Formativa



**BIBLIOGRAFÍA (WEB, LIBROS DE TEXTO, ETC.)**

<http://arual-lacomputadoraysuspartes.blogspot.com/2011/03/la-computadora.html?m=1>