



MÓDULO# 5

NOMBRE DEL DOCENTE: Yessica Chablé

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: _____ **GRADO:** 1 GRADO

ASIGNATURA: INFORMATICA **FECHA DE ENTREGA:** Semana del 13 al 17 de Abril

INTRODUCCIÓN AL TEMA:

Recordemos que Paint es un programa de Microsoft que está diseñado para crear dibujos y gráficos. En este modulo veremos realizaremos una sopa de letras de las opciones vistas en el modulo 4.

OBJETIVO/ COMPETENCIAS:

Reforzará lo aprendido en el modulo 4 realizando una sopa de letras de la barra de herramientas de Paint.

COMPETENCIAS:

Conocimiento e interacción con el mundo, tratamiento de la información y computación digital, aprender a aprender.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE SOBRE LOS CONTENIDOS:

TALLER # 5

ACTIVIDAD 1:

La siguiente sopa de letras contiene 6 de las herramientas de PAINT.

Localízalas y enciérralas con diferentes colores.

Las palabras son:

Borrador, selección,

texto, lápiz, lupa y pinceles)

R	P	S	E	L	E	C	C	I	O	N
S	L	I	C	O	E	E	C	E	E	S
R	M	E	N	L	L	E	O	G	E	B
L	O	P	V	C	C	N	P	U	E	O
B	O	B	B	I	E	A	U	R	E	R
I	O	A	L	L	O	L	S	O	L	R
A	E	E	L	O	L	O	E	A	A	A
M	T	E	X	T	O	L	R	S	P	D
L	R	Z	P	Q	R	A	I	S	I	O
L	E	T	O	L	U	P	A	O	Z	R
D	I	U	D	O	L	S	D	N	C	X



EVALUACIÓN (FORMATIVA/SUMATIVA)

Formativa

BIBLIOGRAFÍA (WEB, LIBROS DE TEXTO, ETC.)

Www.Herramientaspara.com