



GUÍA DE MÓDULO

NOMBRE DEL DOCENTE: Lourdes Reyes

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: _____ **GRADO:** Séptimo

ASIGNATURA: Mecanografía computarizada **FECHA DE ENTREGA:** 13 de abril de 2020

INTRODUCCIÓN AL TEMA:



En el módulo anterior pudiste apreciar las partes físicas de la computadora, en este vamos a hablarte de las partes que no puedes ver, pero que son aquellas que hacen que la computadora pueda funcionar. A esta se le conoce comúnmente como el software, lo intangible que hace que el computador pase a ser una unidad funcional.

OBJETIVO GENERAL

- ✓ Estaré en la capacidad de comprender como opera un computador de manera interna y la relación que existe entre el Hardware y el Software.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- ✓ Comprenderé el concepto de software.
- ✓ Identificare los principales tipos de software.
- ✓ Comprenderé la interrelación entre el Hardware y el Software.



COMPETENCIAS BASICAS



Tratamiento de la información y competencia digital: Promueve el manejo de nuevas herramientas tecnológicas que le permitan mejorar su rendimiento académico e incrementando sus habilidades.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE SOBRE LOS CONTENIDOS

Actividad # 1. Cuestionario

- ✓ Antes de iniciar a desarrollar tus actividades escolares busca un lugar lejos del ruido y de interrupciones, donde te sientas cómodo.

Actividad # 2. Pareo

- ✓ Te recomiendo que leas las indicaciones cuidadosamente.
- ✓ Recuerda que el pareo te presenta varias premisas y respuestas simultáneamente.
- ✓ Realiza tus anotaciones cuando este realmente seguro de la respuesta correcta.
- ✓ **Copia, desarrolla y coloca todas las actividades en tu portafolio escolar.**



EVALUACIÓN (FORMATIVA/SUMATIVA)

1. Cuestionario
2. Pareo



BIBLIOGRAFÍA (WEB, LIBROS DE TEXTO, ETC.)



1. Álvarez, M., Desgrenger, G., & Torres, N. (2010). *Principios de la Mecanografía*. Orientado al Uso de la Computadora. Panamá: Editora Novo Art, S.A.
2. Pérez, J. (2008). *Definición de Software*. Abril 09, 2020, de Definición.de Sitio web: <https://definicion.de/software/>

SOFTWARE

El software es el conjunto de instrucciones que una computadora debe seguir, es decir, todas aquellas indicaciones sobre lo que tiene que hacer y cómo. El concepto de software engloba todo aquello que es intangible en la computadora, lo que no se puede tocar, como, por ejemplo, los programas y los sistemas operativos.

Esta definición contrasta con hardware, que se refiere a los componentes físicos de la computadora, aquellos dispositivos, aparatos y equipos que pueden ser tocados, vistos y manipulados. Sin el software, no importa lo grande o costoso que sea el hardware, este no funcionará.

De hecho, la palabra software proviene del inglés; significa "mercancía suave", en contraposición con hardware, que significa "mercancía dura". Hoy en día, la palabra software se ha globalizado como sinónimo de las instrucciones de las computadoras.

Si comparamos una computadora con un ser humano, el software vendría a ser como las señales del sistema nervioso que controlan el funcionamiento del cuerpo.

Fuente:

<https://www.todamateria.com/que-es-software/>

El software es desarrollado mediante distintos lenguajes de programación, que permiten controlar el comportamiento de una máquina. Estos lenguajes consisten en un conjunto de símbolos y reglas sintácticas y semánticas, que definen el significado de sus elementos y expresiones. Un lenguaje de programación permite a los programadores del software especificar, en forma precisa, sobre qué datos debe operar una computadora.

Dentro de los tipos de software, uno de los más importantes es el software de sistema o software de base, que permite al usuario tener el control sobre el hardware (componentes físicos) y dar soporte a otros programas informáticos. Los llamados sistemas operativos, que comienzan a funcionar cuando se enciende la computadora, son software de base.

Fuente: <https://definicion.de/software/>



TIPOS DE SOFTWARE

- **Software de Sistema:** Serie de programas preinstalados en el computador o sistema informático y que permiten interactuar con el Sistema Operativo (el software que rige el funcionamiento del sistema todo y garantiza su operatividad), para dar soporte a otros programas y garantizar el control digital del hardware. Fuente: <https://concepto.de/software-de-sistema/#ixzz6JFszg4Qt>
- **Software de Programación:** Es el conjunto de herramientas que permiten al programador desarrollar programas de informática, usando diferentes alternativas y lenguajes de programación, de una manera práctica. Incluyen en forma básica: Editores de texto. Compiladores. Fuente: https://www.ecured.cu/Software_de_programacion
- **Software de Aplicación:** Son los programas diseñados para o por los usuarios para facilitar la realización de tareas específicas en la computadora, como pueden ser las aplicaciones ofimáticas (procesador de texto, hoja de cálculo, programa de presentación, sistema de gestión de base de datos...), u otros tipos de software especializados como software médico, software educativo, editores de música, programas de contabilidad, etc. Fuente: https://proyectoova.webcindario.com/software_de_aplicacin.html



Una vez que hayas terminado de leer este contenido te invito a que pases a desarrollar las actividades que se han confeccionado para ti. Te invito a que pongas todo tu empeño.



GLOSARIO

<p>Archivo:</p> <p>Es un conjunto de bits que son almacenados en un dispositivo.</p>	<p>Editar</p> <p>Es alterar la apariencia y/o contenido de un objeto, archivo, etc.</p>	<p>Fuente</p> <p>Conjunto de caracteres con un estilo o modelo grafico particular.</p>	<p>Programa</p> <p>Es una secuencia de instrucciones, escritas para realizar una tarea específica en una computadora.</p>
<p>Base de datos</p> <p>Es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo texto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.</p>	<p>Formato</p> <p>Es un estándar que define la manera en que esta codificada la información en un archivo.</p>	<p>PDF</p> <p>(Formato de Documento Portátil) es un formato de almacenamiento de documentos digitales independientes de plataforma de Software o Hardware.</p>	<p>Sistema</p> <p>Permite almacenar y procesar información; es el conjunto de parte interrelacionadas: hardware, software y personal informático.</p>
<p>Comando</p> <p>Es una instrucción u orden que el usuario proporciona a u sistema informático, desde la línea de comando o desde una llamada de programación.</p>	<p>Icono</p> <p>Es una imagen, cuadro o representación; es un signo que sustituye al objeto mediante su significación, representación o por analogía, como en la semiótica.</p>	<p>Malware</p> <p>Es un tipo de software que tiene como objetivo infiltrarse o dañar una computadora o Sistema de información sin el consentimiento del propietario.</p>	<p>Símbolo</p> <p>Es una estructura de datos que usa el proceso de traducción de un lenguaje de programación, por un compilador o un intérprete.</p>



ACTIVIDAD # 1. *Analiza y responde.*

1. ¿Cuál es la importancia de la tecnología en el mundo actual? Responde con tus propias palabras.
2. De donde proviene la palabra Software y Hardware.
3. Establece cuáles son las diferencias entre el Hardware y el Software.
4. ¿En qué consiste el lenguaje de programación?
5. ¿Qué permite un lenguaje de programación?
6. Menciona una de los más importantes lenguajes de programación.

ACTIVIDAD # 2. *Pareo.* Escribe el número de la respuesta correcta de la columna izquierda en los espacios de la columna derecha.

- | | | |
|------------------|-------|---|
| 1. Símbolo | _____ | Es un conjunto de bits que son almacenados en un dispositivo. |
| 2. Malware | _____ | Permite almacenar y procesar información; es el conjunto de parte interrelacionadas: hardware, software y personal informático. |
| 3. Archivo | _____ | Es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo texto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso. |
| 4. PDF | _____ | Es una estructura de datos que usa el proceso de traducción de un lenguaje de programación, por un compilador o un intérprete. |
| 5. Editar | _____ | Es una imagen, cuadro o representación; es un signo que sustituye al objeto mediante su significación, representación o por analogía, como en la semiótica. |
| 6. Sistema | _____ | Es una instrucción u orden que el usuario proporciona a u sistema informático, desde la línea de comando o desde una llamada de programación. |
| 7. Base de datos | _____ | Es un tipo de software que tiene como objetivo infiltrarse o dañar una computadora o Sistema de información sin el consentimiento del propietario. |
| 8. Formato | _____ | Conjunto de caracteres con un estilo o modelo grafico particular. |
| 9. Icono | _____ | Es alterar la apariencia y/o contenido de un objeto, archivo, etc. |
| 10. Programa | _____ | Es un estándar que define la manera en que esta codificada la información en un archivo. |
| 11. Comando | _____ | Es una secuencia de instrucciones, escritas para realizar una tarea específica en una computadora. |
| 12. Fuente | _____ | (Formato de Documento Portátil) es un formato de almacenamiento de documentos digitales independientes de plataforma de Software o Hardware. |



AUTOEVALUACION

Evaluación de los aprendizajes

Nombre del Estudiante: _____

Nivel: _____ Fecha: _____ Puntuación: 45 puntos

Hemos terminado el modulo sobre el Software de la computadora como parte imprescindible para su funcionamiento.

Criterios	Nivele de aprendizaje adquirido				
	Excelente (5)	Bien (4)	Regular (3)	Necesito Mejorar (2)	Puntuación
Utilicé espacios de aprendizaje adecuados, en la que me sentí cómodo, lejos del ruido e interrupciones (iluminación, silencio) con los recursos necesarios para llevar a cabo las actividades.					
Leí en varias ocasiones el contenido con determinación y subraye los conceptos que requerían mayor claridad.					
Dediqué el tiempo estipulado de la materia de mecanografía computarizada para el desarrollo de las actividades.					
Identifique la definición de software y Hardware.					
Establecí la deferencia entre Software y Hardware.					
Comprendí la interrelación entre Hardware y software.					
Relacione diversos conceptos de la materia.					
Fui capaz de reconocer la importancia del software en el computador.					
Identifique los diferentes tipos de software.					