



GUÍA DE MÓDULO

NOMBRE DEL DOCENTE: Yessica Chablé

NOMBRE DEL ESTUDIANTE: _____ GRADO: 1 GRADO

ASIGNATURA: INFORMATICA FECHA DE ENTREGA: _____

INTRODUCCIÓN AL TEMA:

El uso del computador de forma correcta en la creación de dibujos libres con apoyo de PAINT, es un programa que incluye una practica colección de herramientas de dibujo en el cuadro de Herramientas.

OBJETIVO/ COMPETENCIAS:

Reconocerá el programa PAINT como apoyo para la creación de dibujos, utilizando sus respectivas herramientas de dibujo y color.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE SOBRE LOS CONTENIDOS:

ACTIVIDAD 1: Con apoyo de la tecnología, dibuja las siguientes barras de herramientas de Paint.

Barra de Dibujo

Paleta de Colores

ACTIVIDAD 2: Al igual que en tus clases, has 5 dibujos de las partes de la computadora en tu cuaderno.

EVALUACIÓN (FORMATIVA/SUMATIVA)

Formativa

Sumativa

BIBLIOGRAFÍA (WEB, LIBROS DE TEXTO, ETC.)

<https://hechaseexpresion.wordpress.com/2013/08/23/herramientas-e-instrumentos-para-dibujo-tecnico-2/>

<https://culturacion.com/las-partes-de-una-computadora/>